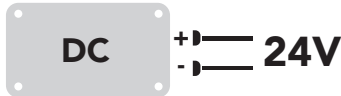
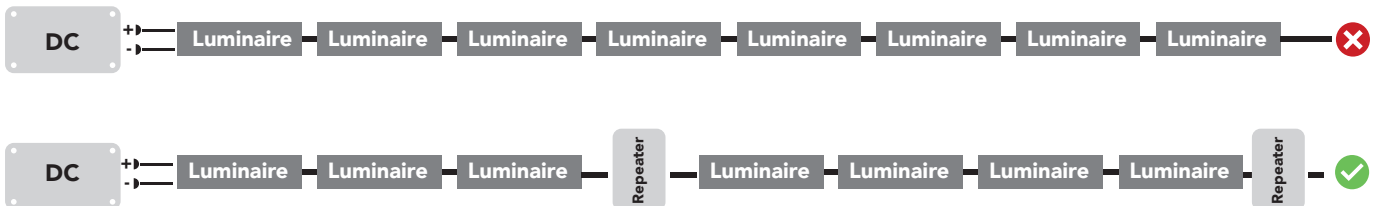


نکات مهم در زمان نصب و بهره‌برداری از چراغ‌های RGB: ⚡

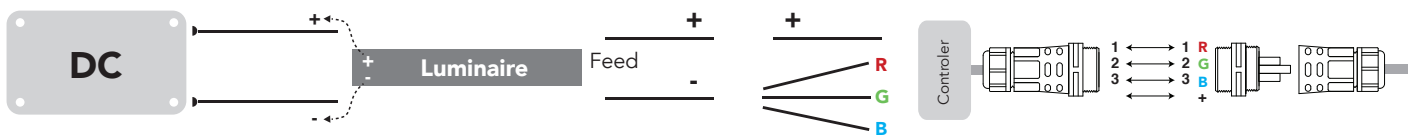
۱- برق‌رسانی به چراغ RGB باید فقط توسط منبع تغذیه DC از نوع ۲۴ ولتی یا کنترلر RGB با تغذیه ۲۴ ولت DC انجام شود. اتصال به ولتاژهای بالاتر، منابع تغذیه متفرقه یا برق شهری، موجب سوختن آبی ماژول خواهد شد.



۲- در طول خط، باید از منابع کمکی و ریپیتورهای (تقویت‌کننده) مناسب، برای پایش و تنظیم شدت جریان و ولتاژ استفاده کرد. بالا رفتن جریان یا افت ولتاژ در طول خط، می‌تواند در مدت زمان بسیار کوتاهی منجر به وارد آمدن صدمات جدی به چراغ شود. ۱



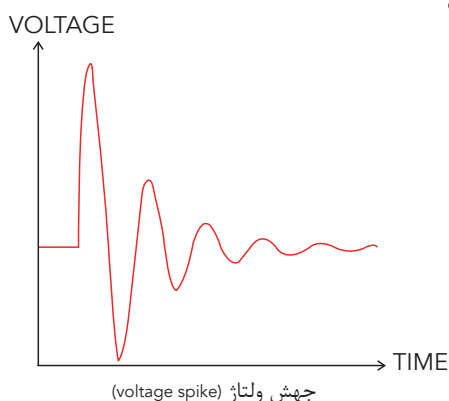
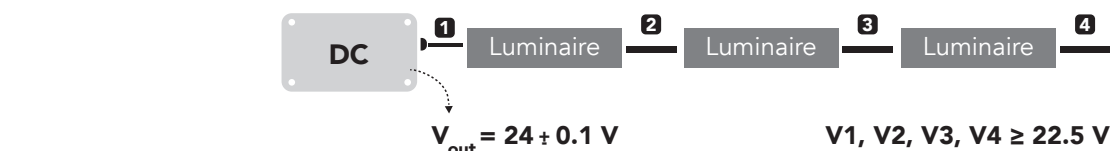
۳- در زمان نصب و انجام اتصالات الکتریکی، باید توجه ویژه به اتصال صحیح سیم‌های تغذیه چراغ و قطبیت آن داشت. اتصال اشتباه سیم‌های + و - (کلیه رنگ‌های RGB با پلاریته منفی به منبع یا کنترلر متصل می‌گردند) بین منبع تغذیه و چراغ، موجب وارد آمدن تنش بر روی قطعات الکتریکی چراغ شده و به این ترتیب، چراغ به صورت آبی یا طی مدت زمان بسیار کوتاهی از کار خواهد افتاد.



استفاده از چراغ بدون کنترلر
(همه رنگ‌ها در ماکزیمم توان)

استفاده از چراغ با کنترلر
(هر رنگ بطور مجزا قابل کنترل خواهد بود)

۴- خروجی منابع تغذیه، ریپیتورها و کنترلرهای مورد استفاده باید چک شده و از صحت عملکردی و کیفیت جریان در خروجی آنها و کل خط، اطمینان حاصل نمود.



در خروجی منبع تغذیه (کنترلر) باید:

الف- نوسان ولتاژ (Voltage stability) کمتر یا مساوی ۰,۱ ولت باشد.

ب- افت ولتاژ (Voltage drop) کمتر از ۰,۱ ولت باشد.

ج- جهش ولتاژ (Voltage spike) وجود نداشته باشد. (تصویر مقابل)

د- در حالتی که همه چراغ‌ها در توان بیشینه خود قرار دارند، ولتاژ هیچ بخش از خط تغذیه نباید کمتر از ۲۲,۵ ولت باشد.

⚡ نکات مهم در زمان نصب و بهره‌برداری از چراغ‌های RGB:

- ۵- انتخاب صحیح تعداد چراغ، منابع تغذیه، کنترلرها و تقویت کننده‌ها، مشخصه‌های توانی آن‌ها، قرارگیری این ادوات، طول کابل‌های تغذیه و رابط و... حتما براساس خروجی نرم‌افزار محاسبات نصب انجام شود.
- ۶- در زمان ورود اطلاعات طرح در نرم‌افزار، تمام جزئیات در نظر گرفته شده و وارد شود. جزئیاتی مانند طول کلی خط، فاصله منابع تغذیه از چراغ، فواصل بین چراغ‌ها و... بر روی عملکرد سیستم اثرات قابل توجهی دارند و باید در طرح لحاظ شوند. همچنین، در صورتی که در زمان اجرای طرح، تغییراتی در جانمایی تجهیزات رخ دهد، طرح باید مجدداً در نرم افزار پیاده‌سازی و مورد ارزیابی مجدد قرار گیرد. در صورت نیاز، باید آرایش طرح تغییر کند.

1 ■ طرحی با ۳ چراغ بدون فاصله ■ فاصله چراغ اول تا منبع تغذیه ۱ متر

The screenshot shows the Mazinoor software interface for a 3-lamp layout. The distance from the first lamp to the power source is 100 cm. The interface includes a diagram of the layout, a list of lamp specifications, and a table of device quantities.

مقدار	ادوات
3 عدد	تعداد چراغ 96 سانتیمتر
100 سانتیمتر	طول کابل
3 عدد	تعداد پراکت 30 سانتیمتر

2 ■ طرحی با ۳ چراغ بدون فاصله ■ فاصله چراغ اول تا منبع تغذیه ۱۰ متر

The screenshot shows the Mazinoor software interface for a 3-lamp layout. The distance from the first lamp to the power source is 1000 cm. The interface includes a diagram of the layout, a list of lamp specifications, and a table of device quantities.

مقدار	ادوات
3 عدد	تعداد چراغ 96 سانتیمتر
1000 سانتیمتر	طول کابل
3 عدد	تعداد پراکت 30 سانتیمتر

3 ■ طرحی با ۳ چراغ با فاصله بین چراغ‌ها ■ فاصله چراغ اول تا منبع تغذیه ۱ متر

The screenshot shows the Mazinoor software interface for a 3-lamp layout. The distance between lamps is 200 cm, and the distance from the first lamp to the power source is 100 cm. The interface includes a diagram of the layout, a list of lamp specifications, and a table of device quantities.

مقدار	ادوات
3 عدد	تعداد چراغ 96 سانتیمتر
1500 سانتیمتر	طول کابل
3 عدد	تعداد پراکت 30 سانتیمتر

4 ■ طرحی با ۴ چراغ بدون فاصله ■ فاصله چراغ اول تا منبع تغذیه ۱ متر

The screenshot shows the Mazinoor software interface for a 4-lamp layout. The distance from the first lamp to the power source is 100 cm. The interface includes a diagram of the layout, a list of lamp specifications, and a table of device quantities.

مقدار	ادوات
4 عدد	تعداد چراغ 96 سانتیمتر
100 سانتیمتر	طول کابل
4 عدد	تعداد پراکت 30 سانتیمتر